LAST ARMAGEDDON

ラスト・ハルマゲドン

地上を制覇するための㊙データを満載!!



データ・ブック

攻略DATA BOOK

月刊PCエンジン10月号別冊付録

L A S T A R M A G E D D O N

ラスト・ハルマゲドン 攻略データブック

OPENING STORY

人類が滅び、地上の生物も全て土と化した惑星。その荒涼とした大地に、魔族と呼ばれる異形の生物が出現した。地上の災厄を逃れた彼らは、人類が滅亡したことを知った今、地の底からやって来たのである。

彼らは、地上の調査を何回か行ない、地上が以前とは環境が違うことを知った。月に１度起こる、サルバンの破砕日や、天変地異など、彼らの想像を絶する異常現象が彼らを襲うのだ。そして、調査も終わりが近づいてきたある日、謎の異星人が突然、モンスターたちに宣戦布告をしてきたのだった…。

こうして、魔族と異星人の全面戦争は、始まった。大地を獲得するために異星人と戦い、地表の異常現象の謎、そして人類滅亡の秘密を解明するため、調査隊を地上に派遣することが協議の末決定した。

そして今、12種族から一人ずつ選ばれた猛者たちは、魔界から地上へと旅立ったのである…。



C•O•N•T•E•N•T•S



魔界より選ばれし12の
戦士たち

■昼のパーティ



■夜のパーティ



■サルバンの破砕日のパーティ



LAST ARMAGEDDON

GAME SYSTEM

ゲームシステム



ここでは、ラスト・ハルマゲドンの基本的な操作や、ゲームシステムを紹介するぞ。ストーリー同様システムもかなり斬新だけど、慣れればすぐに使いこなせるぞ。

GAME SYSTEM 画面構成



■ウインドウ

ゲーム中に⑪ボタンを押すと、ここにウインドウが表示される。各コマンドについては下のコマンド表を見てね。

■ゲーム画面

ここにゲーム画面が表示される。敵と遭遇すると、ここにエイリアンが表示され、戦闘画面に変わるぞ。

■キャラクター

パーティの先頭にいるキャラが表示される。飛行しているときは、飛行可能なキャラが表示されるぞ。



オーク		◀キャラの名前
LEVEL	1	◀現在の総合レベル
HP	23	◀現在の体力
MP	10	◀現在の魔力
ST:GOOD		◀現在の状態

■日付と時間

ここに、現在の日付と時間が表示される。パーティの交替に関係するから、よく注意して見ていよう。

GAME SYSTEM コマンド

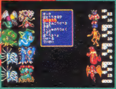
飛行(着地)	歩いているときは飛行、飛んでいるときは着地することができる。	見る	パラメータや、現在持っている武器、アイテムなどを見ることができる。
使う	アイテムや魔法の使用。また特性を使って武器・防具・アイテムを作ることもできる。	渡す	武器・防具・アイテムを同じパーティ内のモンスターに渡すことができる。
捨てる	武器・防具・アイテムを捨てたいときにこのコマンドを使う。	装備	武器・防具を装備するときに使う。
ならびかえ	パーティの並ぶ順番を変えたいときにこのコマンドを使う。	その他	メッセージ速度、戦闘アニメの有無、セーブなどができる。

ゲームの流れ

ラスト・ハルマゲドンのゲームの流れは、右のフローチャートのように進んでいく。これをよく理解すれば、ゲームがスムーズに進むぞ。

ゲームスタート → 戦闘 → 経験値&ジン入手 → アレベップル → 合体
経験値&ジン入手 → ジンでアイテム武器防具作製

GAME SYSTEM 戦闘



戦闘は通常戦闘、モンスターの奇襲型、エイリアンの奇襲型の3タイプがある。また奇襲された側は、最初の1ターン何もできないのだ。

■戦闘コマンド

自動	接近攻撃を戦闘終了まで繰り返す	接近攻撃	エイリアンへの通常攻撃
魔法	モンスターの持っている魔法を使う	特殊能力	特殊能力でエイリアンを攻撃する
薬	現在持っている薬を使える	防御	防御して通常よりダメージが少なくなる
逃げる	戦闘から離脱するが失敗するときもある	訂正	選択したコマンドをキャンセルできる

GAME SYSTEM フィールド

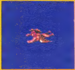
地面

基本的なフィールドで、何も障害がなく、普通に歩ける場所だ。



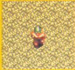
海

歩いて入れるが、ダメージを受けてしまう。でも飛行すれば大丈夫。



砂漠

一見ダメージを受けそうだけど、そんなことはなく、普通に歩ける。



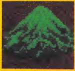
雪原

北のコールドスリープルーム近辺のみこの地形。ダメージはなし。



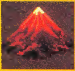
山（緑）

歩いて越えることはできないけど、飛行していれば飛び越せる。



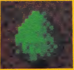
山（赤）

緑の山と違って、飛行しても飛び越すことはできないぞ。



木

歩行中は通れないけど、飛行していればもちろん飛び越せる。



岩（1）

木と同じく、飛行しないとこの岩は飛びこせないので注意しよう。



岩（2）

この岩は歩いて通れるけど、ダメージを受けてしまうので要注意。



LAST ARMAGEDDON

MONSTER DATA

モンスターデータ

昼のパーティ

10:00〜22:00の間は昼のパーティ、オーク、スケルトン、G.スネーク、ハーピィの４人で行動するぞ。

MONSTER DATA オーク

戦闘では先陣をきって戦うファイタータイプ

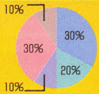
初期状態

HP	23
MP	10
AT	25
DF	30
S	10
F	5
G	15



手先の器用なオークは、武器・防具作製能力を持っている。武器、防具ともほとんど装備できるから、戦闘ではパーティの中心になって戦わせよう。

ブレイン指数



特徴		
	特性	武器作製
		防具作製
		火に弱い
	特攻	なし
	特防	なし
	武器	ほとんど装備可能
	防具	ほとんど装備可能

進化過程


L5・オグレ


L9・トロル


L13・トロット

MONSTER DATA スケルトン

剣、盾、鎧を使いこなすファイタータイプ

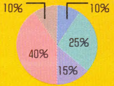
初期状態

HP	20
MP	10
AT	30
DF	25
S	10
F	5
G	15



オークやゴブリンに比べると見劣りするけど、充分戦士として通用する実力を持っている。アイテム作製や特殊能力も持っているから、何かと役に立つキャラ。

ブレイン指数



特徴		
	特性	アイテム作製
		毒無効
		水に弱い
	特攻	あり
	特防	なし
	武器	ほとんどすべて
	防具	剣、盾系統

進化過程


L5・ナイトスケルトン


L9・デュラハン


L13・リッチ

初期状態　HP＝体力　MP＝魔力　AT＝攻撃力　DF＝防御力　S＝気力　F＝悪運　G＝敏しょう性

特徴表の見方

特徴	特性	武器防御
		千里眼
		魔界に帰る
	特攻	あり
	特防	あり
	武器	なし
	防具	なし

- 特性 ＝ モンスターの特性
- 特攻 ＝ 特殊攻撃能力の有無
- 特防 ＝ 特殊防御能力の有無
- 武器 ＝ 武器装備可能か
- 防具 ＝ 防具装備可能か

武器防御＝敵の接近攻撃のダメージを半分にする
千里眼＝パーティの現在位置が確認できる能力
魔界に帰る＝魔界へワープする

MONSTER DATA G・スネーク　何のとりえもない、お荷物キャラ!?

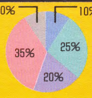
初期状態

HP	20
MP	8
AT	35
DF	35
S	10
F	5
G	10



武器や防具をいっさい装備できない上に、作製能力は何も持っていない。唯一の救いは特殊能力を持っていることぐらい。気を抜くとすぐ死んでしまうぞ。

ブレイン指数



特徴	特性	毒無効
		水に強い
	特攻	あり
	特防	あり
	武器	なし
	防具	なし

進化過程


L5・ストアウォーム


L9・ヒドラ


L13・キングヒドラ

MONSTER DATA ハーピィ　昼のパーティでは貴重な飛行可能キャラ

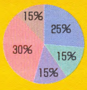
初期状態

HP	20
MP	15
AT	30
DF	30
S	10
F	5
G	15



このパーティで、ただ1人飛行可能なキャラ。上半身が人間の女性、下半身が鳥。背には大きな翼が生えている。特殊攻撃能力も持っているから、意外と戦闘でも活躍してくれる。

ブレイン指数



特徴	特性	飛行能力
	特攻	あり
	特防	あり
	武器	なし
	防具	なし

進化過程


L5・グレートハーピィ


L9・グリフォン


L13・フェニックス

ブレイン指数　■＝好奇心　■＝殺りく度　■＝自己顕示欲　■＝残酷度　■＝理解力

夜のパーティ

22:00〜10:00の間は夜のパーティ、ガーゴイル、ゴブリン、サイクロプス、スライムの4人で行動するぞ。

MONSTER DATA ガーゴイル 防御以外ならほとんど何でもこなすぞ！

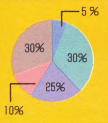
初期状態

HP	25
MP	10
AT	35
DF	35
S	15
F	8
G	10



灰色の大きな翼を使って、空を自由に飛び回れる。また、ガーゴイルは知能が高く、アイテム作製能力も持っているぞ。魔法や特殊能力も持っているが、いかんせん防具を装備できないのが、唯一の弱点。

ブレイン指数



特徴		
	特性	アイテム作製
		飛行能力
	特攻	あり
	特防	あり
	武器	ソード系
	防具	なし

進化過程



L5・バルログ　L9・デビル　L13・デーモン

MONSTER DATA ゴブリン 接近攻撃ならおまかせ！のファイタータイプ

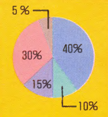
初期状態

HP	20
MP	8
AT	25
DF	30
S	15
F	8
G	13



武器・防具作製＋ほとんどの武器と防具を装備できる。この辺の特性はオークとまるで同じだ。特殊能力はないものの、強力な攻撃魔法を持っている。とはいえ、戦闘では接近攻撃を使えばかなり役に立つはず。

ブレイン指数



特徴		
	特性	武器作製
		防具作製
		火に弱い
	特攻	なし
	特防	なし
	武器	ほとんどすべて
	防具	ほとんどすべて

進化過程



L5・ホブゴブリン　L9・バグベア　L13・グレムリン

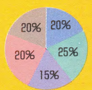
MONSTER DATA サイクロプス 全体的に安定した能力でリーダー的存在

初期状態	
HP	20
MP	13
AT	25
DF	30
S	10
F	5
G	10



胴体の部分に顔を持つ、一つ目の巨人。千里眼や、魔界に帰る、といった便利な特性を持っているのはオイシイところ。また、自慢の腕力にものをいわせて、戦闘になったときも大活躍してくれるはず。

ブレイン指数



特徴		
特性	千里眼	
	魔界に帰る	
特攻	あり	
特防	あり	
武器	クラブ系	
防具	ジャイアントメイル	

進化過程



L5・ティタナクロプス ▶ L9・クレアボワンス ▶ L13・アルゴス

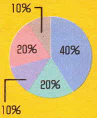
MONSTER DATA スライム 見た目が地味なら能力まで地味…

初期状態	
HP	20
MP	10
AT	25
DF	30
S	8
F	5
G	13



液体状の、さまざまな形に姿を変えるモンスター。武器も防具もまったく装備できないけど、特性に武器防御がある分だけ、まだマシかな。特殊能力は持っているものの、序盤で少し役に立つ程度なのだ。

ブレイン指数



特徴	
特性	武器防御
	マヒ無効
	火に弱い
特攻	あり
特防	あり
武器	なし
防具	なし

進化過程



L5・ブラックプディング ▶ L9・グレイ・ウーズ ▶ L13・シャンブルマウンド

LAST ARMAGEDDON

サルバンの破砕日のパーティ

毎月１日に起こるサルバンの破砕日には、ゴーレム、ミノタウロス、A.スフィンクス、D．ニュートの４人で行動するぞ。(このパーティのみ最初から30000ジン持っています)

MONSTER DATA ゴーレム　素手で敵をけちらすほどのバカ力の持ち主

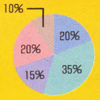
初期状態

AP	23
MP	15
AT	28
DF	25
S	10
F	8
G	10



このキャラは武器を装備したときよりも、素手の方が攻撃力が上、とちょっと変わっている。防具を装備できないので、防御の方がちょっと不安だけど、武器防御があるのがまだ救い。

ブレイン指数



特徴		
	特性	武器防御
		水に弱い
		石化無効
	特攻	あり
	特防	なし
	武器	クラブ系
	防具	なし

進化過程



L5・クレイゴーレム



L9・リビングスタチュー



L13・タロス

MONSTER DATA ミノタウロス　攻撃、防御、特性３拍子そろった頼れるヤツ

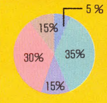
初期状態

AP	20
MP	10
AT	35
DF	35
S	10
F	8
G	10



牛の頭に人間の体といった、奇妙な外観をしている。がっちりした体格からもわかるとおり、腕力はかなりのもの。それに加え、武器、防具作製能力や千里眼まで持っているんだ。

ブレイン指数



特徴		
	特性	武器作製
		防具作製
		千里眼
	特攻	あり
	特防	なし
	武器	アックス、スピア系
	防具	ジャイアントメイル

進化過程



L5・ハンババ



L9・ゴーゴン



L13・D．ゴーゴン

MONSTER DATA A.スフィンクス カヨワイ女の子(?)は体力より知力で勝負!!

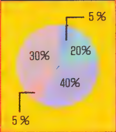
初期状態

AP	20
MP	13
AT	35
DF	30
S	15
F	5
G	13



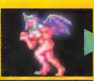
人間の、しかも美しい女性の容姿をしているモンスター。他のモンスターに比べて、知能が高く、アイテムを作ることができるのだ。戦闘では、直接敵を攻撃するよりも、魔法を主体にした攻撃で戦いたい。

ブレイン指数



特徴		
	特性	アイテム作製
		千里眼
	特攻	あり
	特防	あり
	武器	なし
	防具	なし

進化過程


L5・スフィンクス


L9・マンティコア


L13・キマイラ

MONSTER DATA D・ニュート 魔法と特殊攻撃能力なら誰にも負けない

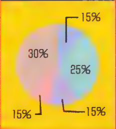
初期状態

AP	20
MP	13
AT	35
DF	30
S	15
F	8
G	10



ムラサキの光ったうろこが全身を覆っている。見た感じは、ちょうどトカゲが2本足で立っている、というカンジ。攻撃力には、絶大なパワーがあり、問題ないが、やはり防御力の弱さが目立ってくる。

ブレイン指数



特徴		
	特性	飛行能力
		火に強い
	特攻	あり
	特防	あり
	武器	なし
	防具	なし

進化過程

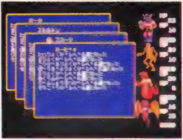

L5・ワイバーン


L9・ブロンズドラゴン


L13・ロイヤルドラゴン

LAST ARMAGEDDON

PARAMETER
パラメータ



モンスターが持っている7つのパラメータには、それぞれ経験値とレベルがあるんだ。さらに、各パラメータのレベルが上がる条件はそれぞれ違っているから、パラメータのレベルがかたよらないように育てるのが大事だ。

パラメータがレベルアップする条件

体力
体力は、戦闘中に接近攻撃や自動コマンド、または防御コマンドを選ぶことによって、経験値が上がるぞ。



魔力
魔力は、戦闘中に魔法を使うと経験値が上がる。つまり使えば使うほど、魔法が強くなるってわけ。



攻撃力
攻撃力は、戦闘中に接近攻撃、自動コマンド、特殊能力を使うことによって、経験値が上がっていくぞ。



防御力
防御力は、戦闘中敵から攻撃を受けたときか、防御コマンドを選ぶことで経験値が上がるぞ。



気力
気力は、戦闘中に接近攻撃や、自動コマンドを使うことで、経験値が上がっていくのだ。



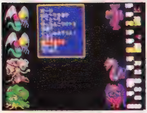
悪運
悪運は、戦闘中に逃げるコマンドを選ぶと（逃げられなくても）経験値が上がっていくぞ。



敏しょう性
敏しょう性は、戦闘中に接近攻撃、または自動コマンドを使うと経験値が上がっていくのだ。



STATUS
ステータス



モンスターたちの体調には、表の8つの状態があるんだ。さらに毒以外の状態が重なったときは、優先度が決まっているぞ。例えば、石化とマヒが重なったときは、まず石化の状態をなおさないとダメってわけ。

状態	[illegible]	[illegible]	[illegible]
良好	GOOD	——	良好で何も問題なし
死亡	DEAD	——	死んでいる状態
毒	POISON	——	体力が減る、攻撃・防御力が½
石化	STONE	1	何もできなくなってしまう
眠る	SLEEP	2	戦闘中のみなにもできない
マヒ	PARALYZE	3	魔法しか使用できない
発狂	MAD	4	戦闘中に制御不能になる
無言	SILENT	5	魔法のみ使用不可能になる

PLAYING GUIDE

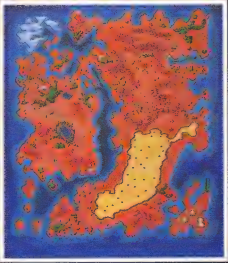
- FIELD
- COLD SLEEP ROOM
- SPACE SHIP
- TOWER OF NEVER RETURN

地上探索ガイド



LAST ARMAGEDDON

人類滅亡後の地上は辺り一面の荒野だった…



ラスト・ハルマゲドンの舞台は、荒野と化した地上。人々がにぎわう町もなければ、秘宝の隠されたダンジョンもない。地下で生活していたモンスターたちにとっては、全くの未知の世界なのだ。

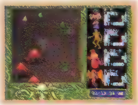
敵エイリアンを倒すため、また人類滅亡の謎を解明するため、彼らの旅はついに始まった―

PLAYING GUIDE　■FIELD

地上

ラスト・ハルマゲドンのメインとなる舞台、地上全体を大公開だ！

■人類滅亡の謎はこの地上に隠されている



地上の全体マップは、16×16画面でけっこう広く感じる。また、マップの上下と左右はそれぞれつながっているから、自分の現在位置を見失わないよう気をつけよう。敵キャラの強さも地域によって違うから無理せず行動しよう。

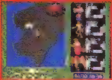
地上ではこんなイベントがあるぞ!!

■108つの石板



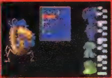
地上各地に散らばっている108個の石板。メッセージが書いてあるんだけど、何の意味があるかはわからない。

■4つのベースキャンプ



ここには、それぞれボスキャラが待ち構えていて、宇宙船に入るためのIDカードを守っているのだ。

■ボスキャラ



宇宙船には、このボスキャラを倒さないとたどりつけない。ある程度レベルが上がったら倒しに行こう。

■バスクの樹



このバスクの樹で、ゲーム中最強のアリット剣が手に入る。後半では必需品となるので、必ず手に入れよう。

■まだまだ数多くの謎が残されている

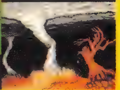
地上には、ここで紹介した以外のイベントもある。突然パーティを襲う天変地異も、いったい何が原因で起こるかは謎のままだしね。

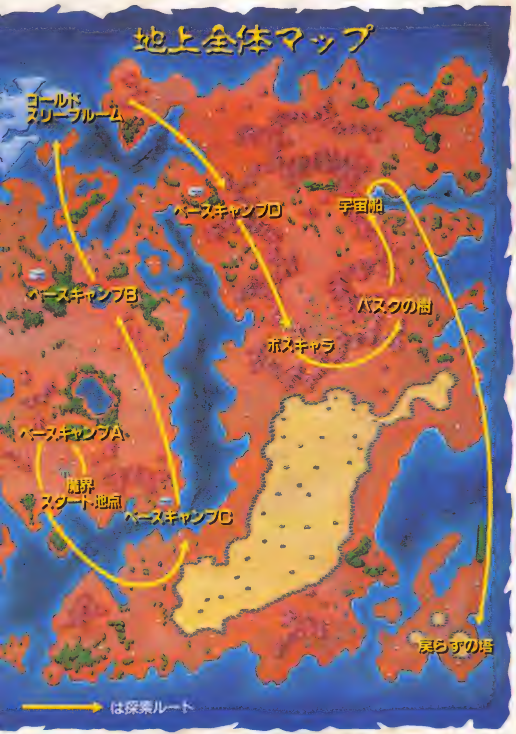
ここで紹介した以外のイベントも次のページから攻略してるから、そこに隠された謎をがんばって解明しよう。



▲地上にはいくつかの建物が残っている。

▼突然パーティを襲う天変地異。

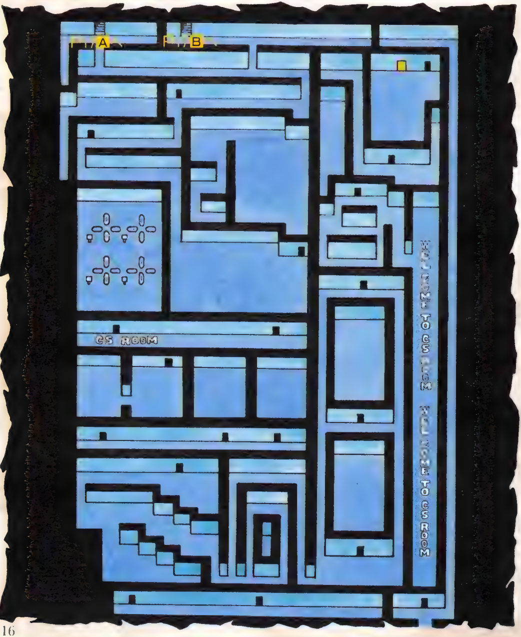



地上全体マップ
コールド
スリープルーム
ベースキャンプD
宇宙船
ベースキャンプB
バスタの樹
ボスキャラ
ベースキャンプA
魔界
スタート地点
ベースキャンプC
戻らずの塔
は探索ルート

PLAYING GUIDE ■ COLD SLEEP ROOM

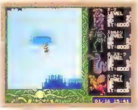
コールドスリープルーム

魔界のはるか北、氷の大陸の中にあるコールドスリープルームを大攻略！

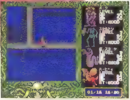


■人類の遺産・CSRで待っているものは!?

魔界から、北の方角に向かっていくと、ドーム型の建物がある。これがコールドスリープルームだ。ここは、人類が造った建物で、何か人類が滅亡した理由がわかるかもしれない。ある程度レベルを上げてから、中に入ってみよう。



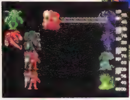
ダンジョンの中は強力なエイリアンが続々登場!!

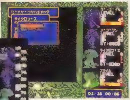


▲ダンジョンの中は、複雑な迷路になってるぞ。

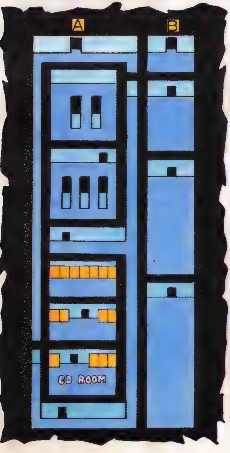
ダンジョンの中には、地上より強力なエイリアンたちが、ウヨウヨしている。自動ばかりじゃなく、特殊能力や魔法もうまく使おう。

▼超強力なエイリアンが続々登場。

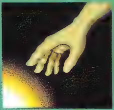




▲ピンチのときは1度魔界まで戻ろう。



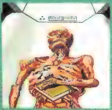
EVENT 1



メッセージ

たぶん最初に起こるのが、このイベント。突然、どこからともなく謎のメッセージが聞こえてくるのだ。

EVENT 2



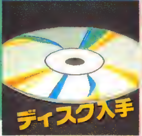
コールドスリープルーム

この建物の中枢CSR。中には、ベッドが並べてあって、ミイラ化した人間が眠っているぞ。

EVENT 3

ディスク保管室

ディスク保管室では、棚の中にたくさんあるディスクの中から『破滅の歴史』というディスクが入手できる。



PLAYING GUIDE ■SPACE SHIP

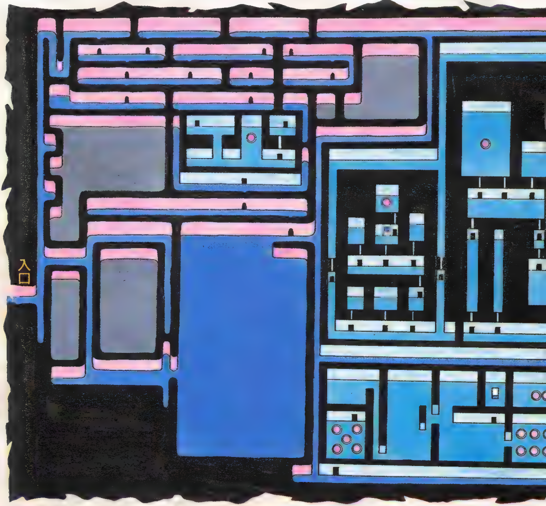
宇宙船

北東の山の中にある宇宙船の内部を紹介するぞ

■エイリアンの重要拠点・宇宙船をたたけ！



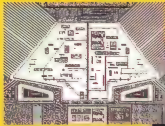
宇宙船は、大陸北東の山の中に、囲まれるように着陸している。だがやっかいなことに、ここに行くには1か所しかない山のとぎれめを通らなくてはいけない。しかも、そこにはボスキャラがドーンと道をふさいでいるから、やつを倒さないといけないのだ。



■かたく閉ざされた扉を開けるには…

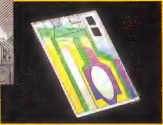
宇宙船の入り口には、巨大なドアがあって、IDカードを持っていないと中に入れないのだ。

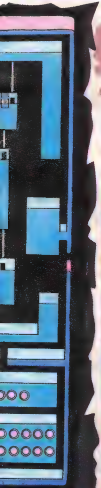
まだ手に入れてないならさっそく4つのベースキャンプへ行って、アイテムを集めてこよう。



▲IDカードを持ってないと、この扉が開かないのだ。

▼4つのパーツを集めて、IDカードを完成させよう。

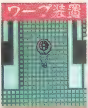




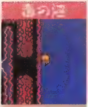
ワープ装置&毒の沼が行く手をはばむ！

宇宙船の中は大きく分けて、生きもののような壁のエリアと、機械の壁のエリアに分かれているぞ。イベントは、機械の壁のエリアでしか起こらないから、覚えておくと便利だぞ。

また、ここにはダメージを受けてしまう毒の沼や、ワープ装置などのトラップがあるから、充分に気をつけよう。



▲これに触れるとワープするぞ。



▲1歩歩くごとにHPが減る。

EVENT 1



ディスク再生室

このディスク再生室では、コールドスリープルームで入手した『破滅の歴史』というディスクが見られる。

EVENT 2



ガルマの鍵

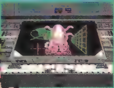
この部屋の奥にある、テーブルに触れると、太古より時代を象徴してきたガルマの鍵が手に入る。

EVENT 3

エイリアンからのメッセージ

壁に埋め込まれているパネルに近づくと、突然電源がついてエイリアンからのメッセージが流れてくる。ここで重要な情報が聞けるハズだ。

▼入り口ではボスキャラが出る。





▲ここで大事なヒントが聞けるのだ。

PLAYING GUIDE ■TOWER OF NEVER RETURN

戻らずの塔

ここを探索すれば地上のイベントは全て終わり。あと一息だ！

この星の全ての歴史が保存されている謎の塔

戻らずの塔は、その名の通り１度中に入ったら、２度と戻れないといわれている謎の多い塔だ。

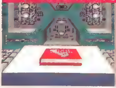
塔の中は７階建てになっていて、各階がいろいろな時代を象徴している。つまり、ここで人類の滅亡の過程が見られるんだ。



戻らずの塔に入る資格とは

戻らずの塔に入るためには、２つの条件がある。１つはガルマの鍵を持っていること。あとのもう１つは、残念ながら自分の手で見つけだしてね。

ガルマの鍵

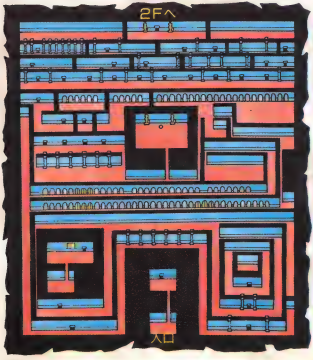


◀宇宙船の中で手に入るぞ。

？



◀ヒントは石板に書いてあるぞ。



TOWER OF NEVER RETURN

1F 恐竜の時代

戻らずの塔の最初の階は、恐竜のいた時代を象徴している。この階では、なぜ恐竜たちが死滅したのか？　その答えがきっと見えてくるはず。そのためにも、まずはこの時代を見るためのカギを手に入れることが肝心。ただしエイリアンたちには充分気をつけてね。



◀恐竜たちの身に、何が起こったのか？

LAST ARMAGEDDON

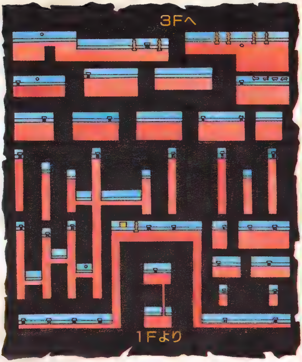
TOWER OF NEVER RETURN 2F ノアの方舟

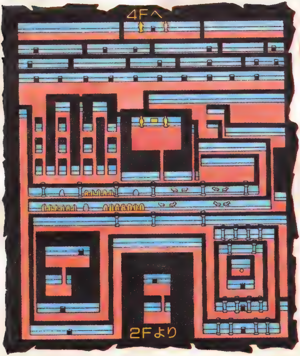
2階は、大洪水によって人類がほとんど死に絶えた時代。ノアの方舟によって、ノアの家族と動物たちだけがその難を逃れたのだが…。

この階も、ダンジョンのどこかにあるカギを手に入れたら出口に行ってノアたちのとった行動を見よう。



◀この時代、人類はある感情を覚えたのだ。





TOWER OF NEVER RETURN 3F ナポレオン

3階は、ナポレオンが勢力を増していった時代。人類が1人の英雄の出現によって、導かれていたころだ。

またこの階にはボスキャラが出現するから、思いがけず遭遇しても、あわてずじっくり戦おう。

塔の攻略はこれで終わり。この先は自分の目で直に体験してね。



◀人類はここでまた別の感情を覚えるのだ。

MONSTER EVOLUTION PEDIGREE

モンスター進化系譜図

モンスターの全合体パターン&特徴を一挙に大公開するぞ！

各モンスターは、総合レベルが17と34に達したとき、他のモンスターと合体してパワーアップすることができるんだ。レベル17では3匹の中から1匹。レベル34では2匹の中から1匹、合体する相手を選ぶことができるぞ。

合体することによって、合体した相手の特性、特殊能力、魔法などの能力をも自分のものにできる。また、今まで武器や防具を装備できなかったモンスターでも、合体した相手が武器や防具を装備できるモンスターなら、自分も装備できるようになるぞ。



■合体するときの2大重要ポイント

合体する相手をヘタに選んでしまうと、後で後悔することになるぞ。基本的には、自分の持っていない能力を持っている相手と合体すればいい。

ここでは、その中でも重要なポイントを2つ紹介するぞ。

1 防具装備できるか

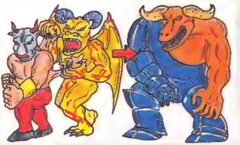
防具を装備できるかどうかで、戦い方がガラッと変わってくる。合体する相手にオークかゴブリンがいたら、迷わず、選ぼう。

2 アイテム作製も大事

パーティの中にアイテム作製できるものがいなくなると、非常にツライ。アイテム作製可能なキャラは一人でも多くしておこう。

■これが合体のメカニズムだ

合体するとパーティの数が減ってしまうんじゃないか。そんな疑問を持っている人、いるんじゃないかな？　このゲームでは、2体が合体して1体になる、ってわけじゃないんだ。考え方としては、合体するメインのモンスターに、他のモンスターの細胞の一部を埋め込む、というカンジ。だから、合体しても、パーティの数は減ってしまうことはないのだ。



図の中の記号の意味

㋪＝飛行能力・㋫＝武器作製能力・㋭＝防具作製能力・㋐＝アイテム作製能力
[フ]＝武器装備可能・[ホ]＝防具装備可能

MONSTER EVOLUTION PEDIGREE

ORC オーク



武器と防具は装備可能だが、特殊能力がないのがツライ。その辺を考えて合体しよう。

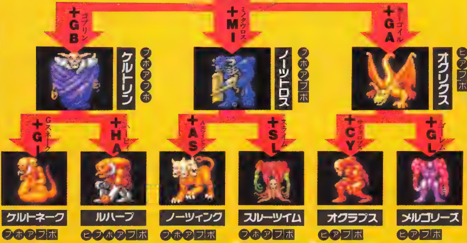


MONSTER EVOLUTION PEDIGREE

SKELTON スケルトン



いちおう武器と防具は装備可能な上に特殊能力も使えるので、強力な魔法を持っている相手と合体だ。




MONSTER EVOLUTION PEDIGREE
GIANTSNAKE
ジャイアントスネーク
武器、防具はいっさい装備できないG. スネーク。まずは防御力のアップを考えて合体させよう。
+GL ゴーレム
+CY サイクロプス
+HA ハーピィ
ネークレム ブ
ネークロプス ブ ボ
クループ ヒ
+GA ガーゴイル
+DR ドラゴニュート
+AS スフィンクス
+SL スライム
+MI ミノタウロス
+SK スケルトン
クレクレーグ ヒ ア ブ
ネルグラグ ヒ ブ
アクルクス ア ブ ボ
スレムラー ブ ボ
ループロン ヒ ブ ボ ブ ボ
ワルプレト ヒ ア ブ ボ


MONSTER EVOLUTION PEDIGREE
HARPY
ハーピィ
防具が全く装備できない上に、なかなか体力が上がらないハーピィ。合体ではその辺を強化したいね。
+AS スフィンクス
+GI Gスネーク
+GB ゴブリン
イーパクス ヒ ア
パスネーク ヒ
ハブリン ヒ ブ ボ ブ ボ
+CY サイクロプス
+SK スケルトン
+GA ガーゴイル
+OR オーク
+GL ゴーレム
+GI Gスネーク
パクロクース ヒ ア ブ ボ
イスケルパ ヒ ア ブ ボ
パラゴネル ヒ ア ブ
パネオルガ ヒ ブ ボ ブ ボ
ハブゴレム ヒ ブ ボ ブ ボ
リブネード ヒ ブ ボ ブ ボ

MONSTER EVOLUTION PEDIGREE

GARGOYLE
ガーゴイル

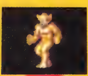


飛行能力とアイテム作製能力が特徴。唯一の弱点の、防具を装備できない、という点をカバーしたい。



MONSTER EVOLUTION PEDIGREE

GOBLIN
ゴブリン

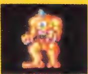


おぼえる魔法が少ない、特殊能力が使えないなどの弱点が目立つので、重点的に強化しよう。



MONSTER EVOLUTION PEDIGREE

CYCLOPS サイクロプス



特性の豊富さでは全モンスターの中でも1、2を争う。合体で注意する点といえば魔法強化ぐらいだ。



MONSTER EVOLUTION PEDIGREE

SLIME スライム



攻撃力、防御力の低さがどうしても目立ってしまうスライム。まずはゴブリンと合体したいところ。



MONSTER EVOLUTION PEDIGREE

GOLEM ゴーレム



これといった長所も短所もそれほどない。合体時の目安は、防具装備能力くらいかな。



MONSTER EVOLUTION PEDIGREE

MINOTAUR ミノタウロス



合体しなくてもほぼ充分な能力を持っているミノタウロス。どの能力を伸ばすかは、好みの問題だ。




MONSTER EVOLUTION PEDIGREE
A.SPHINX
アンドロスフィンクス
ヒューマノイド型のモンスターでありながら、防具が装備できない。それさえ克服すればほぼ完璧だ。
+DR
+OR
+SL
フィラゴン
ヒ ア
スィンゴーア
ブ ボ ア ブ ボ
スクリム
ア
+GB
+GI
+SK
+GL
+CY
+SK
フィラグリン
ヒ ブ ボ ア ブ ボ
ラゴネーグ
ヒ ア
ケルゴーア
ブ ボ ア ブ ボ
レリゴリム
ブ ボ ア ブ ボ
クロサロップ
ア ブ ボ
ミルノラス
ア ブ ボ


MONSTER EVOLUTION PEDIGREE
DRAGONNEWT
ドラゴンニュート
攻撃力はバツグンだが、防御力がまるでない。レベル34まで防具を装備できないので注意しよう。
+GI
+GA
+GL
ガードエンズ
ヒ
ガリクノード
ヒ ア ブ
ゴールグ
ヒ ブ
+HA
+MI
+SK
+SL
+CY
+GB
エルピアー
ヒ
アルターエン
ヒ ブ ボ ブ ボ
アリグトン
ヒ ア ブ ボ
ガリグレム
ヒ ア
オルグプス
ヒ ブ ボ
オーブリン
ヒ ブ ボ ブ ボ

ITEM&MAGIC
アイテム&マジック

荒廃した地上で彼らが戦い抜くため、必要不可欠であるアイテム&マジックを一挙大公開！



ITEM&MAGIC

特殊能力

特殊能力は、総合レベルが上がると、それに伴ってパワーアップする。よく特徴をつかんで、効果的に使おう。(特殊防御能力は攻撃を受けると自動的に使われるぞ)

表の見方

ウィングカッター

特殊能力の基本名
敵に与えるダメージの量
対象—攻撃の対象
状態—敵の状態攻撃を防げるか
距離—後列の敵に攻撃可能か攻撃—通常攻撃を防げるか
特殊能力がパワーアップするレベル
特殊能力の名前（レベルアップ後の名前も含む）

ITEM&MAGIC

特殊攻撃能力

ウィングカッター

レベル	名前	距離	対象	効果量
1	ウィングカッター	前	個人	40
5	ウィングブレイド	前	個人	90
9	バーストウィング	前	個人	150
13	ドリルウィング	前	個人	255



刃物のような鋭い翼で相手の体を切り裂いてしまう。

ガーグクロー

レベル	名前	距離	対象	効果量
1	ガーグクロー	前	個人	30
5	ブロンズクロー	前	個人	80
9	アイアンクロー	前	個人	150
13	ダイヤモンドクロー	前	個人	255



この鋭いつめによる攻撃は、あらゆるものを引き裂く。

ストーンボール

レベル	名前	距離	対象	効果量
1	ストーンボール	前後	個人	45
5	ストーンアックス	前後	個人	90
9	ストーンクラスター	前後	個人	170
13	ストーンストーム	前後	個人	255



口から無数の岩石を吐き出して、敵を攻撃する。

スネークファング

レベル	名前	距離	対象	効果量
1	スネークファング	前	個人	60
5	ブロンズファング	前	個人	100
9	アイアンファング	前	個人	170
13	ブレイドファング	前	個人	255



槍先のような長く鋭い牙で、敵を噛み殺す。

セルショット

レベル	名前	距離	対象	効果量
1	セルショット	前後	個人	35
5	セルボンバー	前後	個人	80
9	ミサイルセル	前後	個人	170
—	—	—	—	—



体の一部が溶けて敵を襲う。これに触れると、敵は溶けてしまう。

ダークフォッグ

レベル	名前	距離	対象	効果量
1	ダークフォッグ	前後	個人	70
5	デッドフォッグ	前後	個人	150
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—



口から濃い霧を吐いて、敵を眩惑させるのだ。

ニードルテール

レベル	名前	距離	対象	効果量
1	ニードルテール	前	個人	60
5	クラッシュテール	前	個人	110
9	デストロイテール	前	個人	200
—	—	—	—	—



先端に無数のトゲが生えている尻尾を、振り回して攻撃する。

バッファローホーン

レベル	名前	距離	対象	効果量
1	バッファローホーン	前	個人	30
5	ブロンズホーン	前	個人	80
9	アイアンホーン	前	個人	130
13	ダイヤモンドホーン	前	個人	255



頭から生えた長い角で攻撃する。その破壊力は鎧をも貫く。

LASTARMAGEDDON

ビーストボイス

レベル	名前	距離	対象	効果量
1	ビーストボイス	前後	個人	45
5	ファントムボイス	前後	個人	85
9	バンシーボイス	前後	全体	190



この叫び声を聞いた者は、神経系を破壊されてしまう。

ファイヤーボール

レベル	名前	距離	対象	効果量
1	ファイヤーボール	前後	個人	40
5	ファイヤーボム	前後	個人	90
9	ファイヤーブレス	前後	全体	150
13	ファイヤーストーム	前後	全体	255



炎の弾を口から吐いて、敵を焼きつくしてしまう。

ボーンブーメラン

レベル	名前	距離	対象	効果量
1	ボーンブーメラン	前後	個人	30
5	フライングハンド	前後	個人	70
9	ミサイルボーン	前後	個人	150



自分の骨を抜き取って、相手に投げつける。

ボルトショック

レベル	名前	距離	対象	効果量
1	ボルトショック	前	個人	50
5	デッドボルト	前	個人	95
9	ボルトアシッド	前	個人	160
13	メルトアシッド	前	個人	255



全身に高圧電流を流して、敵を感電させてしまう。

ITEM&MAGIC 特殊攻撃能力

アイアンスケール

レベル	名前	状態	攻撃	効果量
1	アイアンスケール	○	×	20
9	ファイヤースケール	○	×	80



不気味に光る鉄のウロコが全身を覆って、敵の攻撃をさえぎる。

ライトニングアロー

レベル	名前	距離	対象	効果量
1	ライトニングアロー	前後	個人	50
5	ライトニングボルト	前後	個人	100
9	サンダーアロー	前後	全体	240



相手をにらみつけて、目から光の矢を発射する。

アシッドプロテクト

レベル	名前	状態	攻撃	効果量
1	アシッドプロテクト	×	○	0



体の表面に酸の膜を張り、敵からの石化などの攻撃を防ぐ。

ウイングストーム

レベル	名前	状態	攻撃	効果量
1	ウイングストーム	×	○	0
9	フェザーストーム	○	○	50



羽根をはばたかせて強風を起こす。ただし、接近戦には弱い。

スティールボディ

レベル	名前	状態	攻撃	効果量
1	スティールボディ	○	×	10



体を鋼鉄の鎧のように固くして、敵からの攻撃を防ぐ。

プロテクトウイング

レベル	名前	状態	攻撃	効果量
1	プロテクトウイング	○	×	10
9	ウイングバリア	○	○	50



大きな翼で全身を包み込んで、敵の攻撃を防御する。

ブロンズスケール

レベル	名前	状態	攻撃	効果量
1	ブロンズスケール	○	×	10
9	フロストスケール	○	○	60



全身を青銅のウロコで覆う。しかし、動きが鈍くなるのが弱点。

レストグレア

レベル	名前	状態	攻撃	効果量
1	レストグレア	○	×	15



敵をにらみつけ、動きを止めることができる。

ITEM&MAGIC
魔法

魔法名の後の( )の中に書いてある名前は、レベルアップしたときのもの。レベルアップすると、魔法をかける対象が個人から全体に変わるから、よく覚えておこう。

ITEM&MAGIC 攻撃魔法(戦闘中のみ使用可能)

キラ（キララ）



矢と化したエネルギーを放つ。(敵の攻撃力も減らす)

ジャギ（ジャギラス）



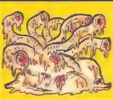
電撃を放つ。(敵の敏しょう性を減らす)

ダチ（ダチストン）



敵に対して、毒の効果を与え攻撃をする。

ドゥ（ダドゥム）



この攻撃を受けたものは、体が腐敗してしまう。

ビブ（ビブレア）



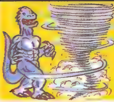
アイス・ストームを吹きかけ、敵を凍らせる。

マイキ（フォスマイキ）



ファイヤーボールを敵に向かって投げつける。

ユマ



竜巻で敵を攻撃する。(敵の防御力を減らす)

リッジ（リッジーナ）



かまいたちで敵の体を引き裂く。(敵の攻撃力を減らす)

レパ（クレーパ）



隕石の雨を、敵にぶつけてダメージを与える。

攻撃魔法の効果量とMP使用量

レベル／魔法	効果量						消費MP					
	L1	L2	L3	L4	L5	L6	L1	L2	L3	L4	L5	L6
キラ	363	396	417	444	480	513	14	15	16	19	20	21
ジャギ	69	123	182	247	310	369	2	3	4	8	9	10
ダチ	10	20	30	40	50	60	1	2	3	7	8	9
ドゥ	20	30	40	50	60	70	5	6	7	10	11	12
ビブ	357	387	417	450	480	510	15	16	17	20	21	22
マイキ	41	82	125	164	203	248	2	3	4	7	8	9
ユマ	452	489	520	—	—	—	17	18	19	—	—	—
リッジ	237	273	297	330	357	390	10	11	12	15	16	17
レパ	354	387	414	447	477	510	16	17	18	21	22	23

効果量＝与えるダメージ、L1〜3は個人、L4〜6は全体に効果があります

ITEM&MAGIC 攻撃補助魔法（戦闘中のみ使用可能）

キュラ（ダキュラ）



敵の防御力を、半分にする効果がある。

ザホム（ピエザホム）



敵の体を、一瞬のうちに石に変えてしまう。

タラ（タラス）



この魔法にかかった敵は、眠りについてしまう。

デカ（デカダン）



敵の毒や化石などの攻撃をふうじる。

ネア（ネアラ）



敵を発狂させて、体の自由を奪ってしまう。

ノーイ（スノーイ）



敵を魅了して、攻撃できない状態にする。

メイヤ（アメイヤ）



敵の攻撃力、防御力、敏しょう性を半分にする。

メロ（リメロ）



敵からの魔法によるダメージを半分にする。

ITEM&MAGIC 防御魔法（戦闘中のみ使用可能）

ヌバ――



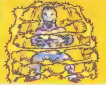
自分の体が透明になり攻撃を受けにくくする。

ベク（ベクト）



分身して、50%の確率で敵の攻撃をよける。

ヘッヂ（ヘッヂユーロ）



バリヤーを張って、攻撃を受けにくくする。

■攻撃補助魔法のMP使用量

魔法＼レベル	L1	L2	L3	L4	L5	L6
キュラ	7	8	9	12	13	14
ザホム	2	3	4	8	9	10
タラ	2	3	4	7	8	9
デカ	1	2	3	6	7	8
ネア	6	7	8	11	12	13
ノーイ	3	4	5	8	9	10
メイヤ	1	2	3	6	7	8
メロ	17	18	19	22	23	24

■防御魔法のMP使用量

魔法＼レベル	L1	L2	L3	L4	L5	L6
ヌバ	3	4	5	—	—	—
ベク	16	17	18	21	22	23
ヘッヂ	4	5	6	9	10	11

LAST ARMAGEDDON

ITEM&MAGIC 回復魔法 (戦闘中及び通常画面で使用可能)

アド(レアド)	眠りについてしまったモンスターを、目覚めさせる。
エル(エルサノ)	無言状態になったモンスターを元に戻す効果がある。
キース(キーウッズ)	毒を受けてしまったモンスターの体を元に戻す効果がある。
コブ(コブラタ)	石化状態になったモンスターを元に戻す効果がある。
シェル(シェルキー)	HPが回復する (ただしパワーアップしても全体には効果がない)。
ジェロ(ジェロニカ)	マヒしてしまったモンスターを、元の状態に戻す。
ニナ(ニナーゲ)	混乱してしまったモンスターを元の状態に戻す。



	レベル →	L1	L2	L3	L4	L5	L6
魔法	アド	2	3	4	7	8	9
	エル	4	5	6	9	10	11
	キース	4	5	6	9	10	11
	コブ	3	4	5	8	9	10
	シェル	4	5	6	9	10	11
	ジェロ	4	5	6	9	10	11
	ニナ	5	6	7	10	11	12

ITEM&MAGIC その他の魔法

イレーヌ

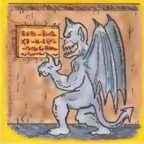


この魔法を使うと、一瞬のうちにパーティ全員が魔界まで戻れる。

使用MP：25

通常画面

グランドチャコ



解読不能の文字を、読めるという効果がある。(この魔法はある場所に行くと自動的に使われる)

使用MP：0

通常画面

ピド



戦闘中にこの魔法を使うと、敵から逃げられる。(必ず逃げられるとは限らないぞ)

使用MP：2・3・4

戦闘画面

ピンウッド



建物の中でこの魔法を使うと、パーティ全員が建物の外へワープできる。

使用MP：20

通常画面

ITEM&MAGIC

アイテム

ここでは、このゲームに登場する10種類のアイテムを、全て紹介するぞ。

SPIRITとPSYCHO以外のアイテムは、色によって効果の対象と、回復の確率が右の表のように決まっているぞ。作り間違えないように、ようく覚えておこう。

	対象	確率
●	個人	50%
●（赤）	個人	100%
●（黄）	全体	100%

DISPOIS

毒（POISON）に侵されてしまったモンスターを、元の状態に戻してくれるぞ。魔法のキーユ（[illegible]）と効果は同じ。

● 100ジン　●（赤） 300ジン　●（黄） 1000ジン

DISPARA

マヒ（PARALYZE）してしまったモンスターを元の状態に戻してくれる。魔法のジェロ（ジェロニカ）と効果は同じ。

● 80ジン　●（赤） 240ジン　●（黄） 800ジン

DISTONE

石（STONE）になってしまったモンスターを元の体に戻すことができる。魔法のコフ（コフラタ）と効果は同じだ。

● 120ジン　●（赤） 360ジン　●（黄） 1200ジン

DISMAD

発狂（MAD）状態を元に戻すことができる。魔法のニナ（ニナーゲ）と効果は同じ。

● 80ジン　●（赤） 240ジン　●（黄） 800ジン

DISLEEP

深い眠り（SLEEP）についてしまったモンスターを、起こすことができる。魔法のアト（レアト）と効果は同じ。

● 60ジン　●（赤） 180ジン　●（黄） 600ジン

DISILEN

無言（SILENT）状態を元に戻してくれる。魔法のエル（エルーン）と効果は同じ。

● 60ジン　●（赤） 180ジン　●（黄） 600ジン

HEAL UP

HPを回復する。[illegible]と同じ効果。（[illegible]）

● 60ジン +10　●（赤） 180ジン +30　●（黄） 600ジン +30

MAGIC UP

このアイテムを使うとMPが回復する。（3種類とも100%の確率で効く）

● 60ジン +10　●（赤） 180ジン +30　●（黄） 600ジン +30

SPIRIT

死んでしまったモンスターを生き返らせる力がある。ただし、効果はパーティ全体ではなく個人に対して。また、生き返ったモンスターは、HPが1しかないので、注意すること。

2550ジン

PSYCHO

パーティ全体のHPと、MPをそれぞれ[illegible]ずつ回復してくれる。魔法も含めて、パーティ全員のHPを1度に回復するのは、このアイテムしかないので、とても貴重な品だ。

2000ジン

LAST ARMAGEDDON

ITEM&MAGIC
武器

戦闘中、接近戦において武器の存在はとても重要。ジンと相談して、どの武器を作るかよ〜く考えよう。表中の効果量は与えるダメージ、ジンは武器作製に必要なジン。

ソード



アークソード
[illegible]

効果量	150
ジン	40000

アサシンダガー
[illegible]

効果量	3
ジン	100

アソット剣
[illegible]

効果量	256
ジン	—

キラーソード
[illegible]

効果量	6
ジン	500

シルバーソード
[illegible]

効果量	170
ジン	50000

デスソード
[illegible]

効果量	120
ジン	30000

ハイドソード
[illegible]

効果量	20
ジン	3000

ブラッドソード
[illegible]

効果量	50
ジン	10000

ブルソード
[illegible]

効果量	10
ジン	1000

ブレイクソード
[illegible]

効果量	30
ジン	5000

クラブ



アイアンクラブ
[illegible]

効果量	40
ジン	5000

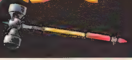
ストーンクラブ
[illegible]

効果量	20
ジン	2000

ワイルドクラブ
[illegible]

効果量	120
ジン	30000

ハンマー



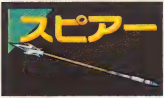
ヘルハンマー
[illegible]

効果量	25
ジン	2000

メガハンマー
[illegible]

効果量	10
ジン	1000

スピアー



ダークスピアー

[illegible]

攻撃力	40
ジン	6000

バトルスピアー

[illegible]めた。

攻撃力	20
ジン	3000

アックス



ウォーアックス

[illegible]

攻撃力	50
ジン	6000

サタンアックス

[illegible]

攻撃力	120
ジン	30000

マッドアックス

[illegible]り扱いだろう。

攻撃力	15
ジン	1000

サイズ



ゴーストサイズ

[illegible]といえる。

攻撃力	40
ジン	5000

スタッフ



イビルスタッフ

[illegible]な武器。

攻撃力	10
ジン	10000



ITEM&MAGIC

武器装備表

武器名＼モンスター	アークソード	アサシンダガー	アゾット剣	キラーソード	シルバーソード	デスソード	ハイドソード	ブラッドソード	ブルソード	ブレイクソード	アイアンクラブ	ストーンクラブ	ワイルドクラブ	ヘルハンマー	メガハンマー	ダークスピアー	バトルスピアー	ウォーアックス	サタンアックス	マッドアックス	ゴーストサイズ	イビルスタッフ
オーク	●	●	●	●	●		●	●	●	●		●		●	●	●	●	●		●	●	●
ガーゴイル	●	●		●	●			●	●	●												
ゴーレム											●	●	●									
ゴブリン	●	●	●	●	●		●	●	●	●				●	●	●	●	●		●	●	●
サイクロプス											●	●	●									
スケルトン	●	●		●		●		●	●	●				●	●	●	●	●		●	●	
ミノタウロス																●	●	●	●	●		

LAST ARMAGEDDON

ITEM&MAGIC

防具

武器と同様、この防具も戦闘中非常に重要になってくるぞ。防具の特徴をつかんで、アーマー、ヘルム、シールド、ガントレット、マントを組み合わせよう。

アーマー



ウォリアーアーマー

[illegible]力がある。

効果量	20
ジン	1000

クラストアーマー

[illegible]もあるぞ。

効果量	30
ジン	2000

ゲイルアーマー

[illegible]する。

効果量	80
ジン	10000

ジャイアントメイル

[illegible]という。

効果量	100
ジン	30000

ニードルアーマー

[illegible]きる。

効果量	50
ジン	5000

バルキリーアーマー

[illegible]がいいかも。

効果量	100
ジン	20000

バロールアーマー

[illegible]ツグンだ。

効果量	150
ジン	60000

ビーストアーマー

[illegible]オススメ。

効果量	10
ジン	500

ブラックアーマー

[illegible]ンだけ。

効果量	120
ジン	50000

ベルゼブアーマー

[illegible]特性がある。

効果量	180
ジン	70000

ヘルム



ダークナイトヘルム

[illegible]い。

効果量	20
ジン	2000

バーサーカーヘルム

[illegible]よりはマシ。

効果量	10
ジン	1000

マーズヘルム

[illegible]う。

効果量	30
ジン	5000

シールド



シャドーシールド

[illegible]を作りたい。

効果量	30
ジン	5000

ソルジャーシールド

[illegible]ることになる。

効果量	50
ジン	10000

ハデスシールド

[illegible] に[illegible]いのだ。

効果量	80
ジン	30000

バンデットシールド

[illegible] オススメ。

効果量	10
ジン	1000



ピランガントレット

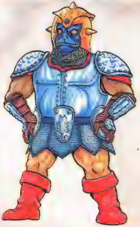
[illegible] いぞ。

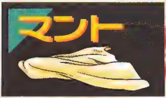
効果量	15
ジン	3000

ローグガントレット

[illegible] だ。

効果量	30
ジン	8000





ウィザードマント

[illegible] のだ。

効果量	0
ジン	10000

ITEM & MAGIC 防具装備表

モンスター ＼ 防具名	ウォリアーアーマー	クラストアーマー	ゲイルアーマー	ジャイアントメイル	ニードルアーマー	バルキリーアーマー	バロールアーマー	ビーストアーマー	ブラックアーマー	ベルゼブアーマー	ダークナイトヘルム	バーサーカーヘルム	マーズヘルム	シャドーシールド	ソルジャーシールド	ハデスシールド	バンデットシールド	ピランガントレット	ローグガントレット	ウィザードマント
オーク	●	●	●		●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
ゴブリン	●	●			●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
サイクロプス				●																
スケルトン	●	●			●		●	●		●				●	●	●	●			●
ミノタウロス				●																



LAST ARMAGEDDON

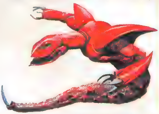
ALIEN DATA

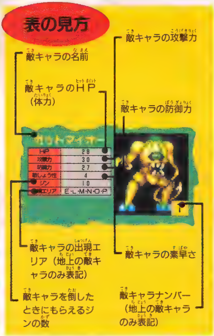
エイリアンデータ

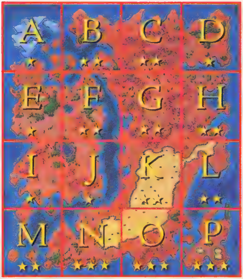
全エイリアン150体＋ボスキャラ紹介

ゲームをうまく進めるには、敵キャラの特徴や、特殊攻撃の方法を知り、効果的に戦うことが大事。

そこで、ここではゲーム中に出てくる敵キャラをドーンと紹介。敵と戦うときは、このデータを参考にして、戦ってね。







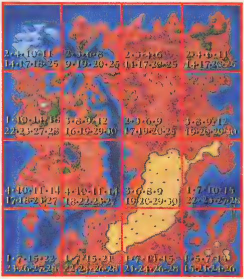
▲出現エリアは図のように分かれている。★マークは、その地域の難易度で多いほど難度は高い。

▶図中の番号は、出現するエイリアンのナンバー（P41〜43のエイリアンデータのナンバー）。

ALIEN DATA

エイリアン地上分布図

地上に現われるエイリアンは、出現するエリアが完全に決められていて、その場所以外に出現することはないんだ。そこで、その分布図をバーンと紹介するぞ！



ALIEN DATA　地上

ガットマイオー

HP	28
攻撃力	30
防御力	27
敏しょう性	4
ジン	10
出現エリア	E・L・M・N・O・P



ガトケジ

HP	26
攻撃力	33
防御力	35
敏しょう性	5
ジン	10
出現エリア	A・B・C・D・G



キュアー

HP	65
攻撃力	33
防御力	78
敏しょう性	43
ジン	30
出現エリア	B・C・F・G・H・K



ギラン

HP	4
攻撃力	25
防御力	24
敏しょう性	1
ジン	4
出現エリア	A・C・D・I・J



ギンハム

HP	760
攻撃力	825
防御力	1200
敏しょう性	98
ジン	400
出現エリア	P



ゴズ

HP	40
攻撃力	70
防御力	58
敏しょう性	33
ジン	20
出現エリア	B・C・D・G・K



サーガイカ

HP	340
攻撃力	141
防御力	262
敏しょう性	80
ジン	130
出現エリア	L・M・N・O・P



サムシン

HP	110
攻撃力	76
防御力	68
敏しょう性	5
ジン	40
出現エリア	B・F・H・K



ザレス

HP	120
攻撃力	48
防御力	43
敏しょう性	21
ジン	20
出現エリア	B・F・G・H・K



シャザ

HP	7
攻撃力	25
防御力	24
敏しょう性	1
ジン	5
出現エリア	A・E・I・J・L

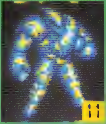


LAST ARMAGEDDON

■ラスト・ハルマゲドン

ジャンゴ

HP	5
攻撃力	24
防御力	23
敏しょう性	1
ジン	4
出現エリア	A·C·D·I·J



11

ジョケルド

HP	75
攻撃力	30
防御力	172
敏しょう性	90
ジン	95
出現エリア	F·H



12

スサージ

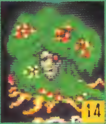
HP	480
攻撃力	465
防御力	540
敏しょう性	60
ジン	250
出現エリア	O·P



13

スタンパイヤー

HP	3
攻撃力	26
防御力	24
敏しょう性	100
ジン	4
出現エリア	A·D·E·I·J



14

タームカン

HP	240
攻撃力	246
防御力	232
敏しょう性	170
ジン	170
出現エリア	L·M·N·O·P



15

ドガー

HP	140
攻撃力	156
防御力	86
敏しょう性	80
ジン	100
出現エリア	F



16

パチス

HP	35
攻撃力	39
防御力	37
敏しょう性	12
ジン	10
出現エリア	A·C·D·G·I



17

バッフォ

HP	8
攻撃力	24
防御力	24
敏しょう性	2
ジン	4
出現エリア	A·E·I·J



18

フェライル

HP	22
攻撃力	186
防御力	127
敏しょう性	55
ジン	85
出現エリア	B·F·G·H·K



19

ブクタッター

HP	45
攻撃力	69
防御力	38
敏しょう性	14
ジン	18
出現エリア	B·C·D·G·H·K



20

ブト・バリスク

HP	500
攻撃力	81
防御力	1875
敏しょう性	5
ジン	375
出現エリア	N・O・P

[illegible]



ベルバス

HP	16
攻撃力	30
防御力	27
敏しょう性	7
ジン	12
出現エリア	E・J・L・M・N

[illegible]



ポッソ

HP	9
攻撃力	24
防御力	24
敏しょう性	3
ジン	6
出現エリア	E・I・J・L・M

[illegible]



ポルクス

HP	80
攻撃力	1050
防御力	165
敏しょう性	20
ジン	280
出現エリア	N・O・P

[illegible]



マスタートッド

HP	22
攻撃力	32
防御力	37
敏しょう性	3
ジン	8
出現エリア	A・B・C・D・G

[illegible]



ミミュール

HP	420
攻撃力	600
防御力	465
敏しょう性	85
ジン	200
出現エリア	M・N・O・P

[illegible]



モスキー

HP	8
攻撃力	25
防御力	27
敏しょう性	80
ジン	8
出現エリア	E・I・J・L・M

[illegible]



ラントーム

HP	11
攻撃力	36
防御力	31
敏しょう性	3
ジン	16
出現エリア	E・L・M・N・O

[illegible]



リュクイラ

HP	80
攻撃力	96
防御力	75
敏しょう性	32
ジン	50
出現エリア	F・H・K

[illegible]



ルチェイフ

HP	92
攻撃力	60
防御力	61
敏しょう性	20
ジン	30
出現エリア	F・H・K

[illegible]



ALIEN DATA　コールドスリープルーム

アージェント

HP	85
攻撃力	162
防御力	106
敏しょう性	42
ジン	95

[illegible]



ガンザ

HP	10
攻撃力	320
防御力	380
敏しょう性	30
ジン	220

[illegible]



クルト

HP	65
攻撃力	93
防御力	43
敏しょう性	30
ジン	28

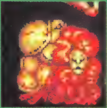
[illegible]



テグボリカ

HP	100
攻撃力	180
防御力	47
敏しょう性	36
ジン	100

[illegible]



ハレッシュ

HP	80
攻撃力	240
防御力	162
敏しょう性	51
ジン	140

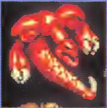
[illegible]



ヒアリス

HP	80
攻撃力	280
防御力	300
敏しょう性	40
ジン	180

[illegible]



ブラスト5

HP	76
攻撃力	150
防御力	26
敏しょう性	120
ジン	0

[illegible]



ランドメカ

HP	82
攻撃力	69
防御力	78
敏しょう性	122
ジン	0

[illegible]



ALIEN DATA　宇宙船

シェルク

HP	980
攻撃力	370
防御力	900
敏しょう性	42
ジン	320

[illegible]



スバロッソ

HP	650
攻撃力	450
防御力	820
敏しょう性	42
ジン	400

[illegible]



ババサノ

HP	420
攻撃力	460
防御力	525
敏しょう性	35
ジン	350

[illegible]



フォロン

HP	780
攻撃力	140
防御力	970
敏しょう性	35
ジン	450

[illegible]



ボディーラ

HP	420
攻撃力	320
防御力	800
敏しょう性	20
ジン	300

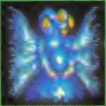
[illegible]



ヤザレ

HP	10
攻撃力	1290
防御力	1450
敏しょう性	250
ジン	430

[illegible]



ランバッシュ

HP	560
攻撃力	400
防御力	232
敏しょう性	60
ジン	400

[illegible]



レジ

HP	80
攻撃力	1020
防御力	900
敏しょう性	30
ジン	600

[illegible]



ALIEN DATA 戻らずの塔

ウレテミ

HP	700
攻撃力	540
防御力	940
敏しょう性	45
ジン	300

[illegible]



エグザス

HP	900
攻撃力	530
防御力	570
敏しょう性	25
ジン	450

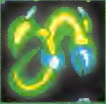
[illegible]



カラバーズ

HP	950
攻撃力	900
防御力	680
敏しょう性	45
ジン	460

[illegible] 早めに倒してしまおう。



ギギ

HP	1050
攻撃力	1080
防御力	1350
敏しょう性	50
ジン	800

[illegible]



キャメリア

HP	990
攻撃力	680
防御力	1500
敏しょう性	39
ジン	380



グジリム

HP	4000
攻撃力	400
防御力	9765
敏しょう性	52
ジン	480



クグラ

HP	690
攻撃力	420
防御力	735
敏しょう性	48
ジン	320



ザラミズ

HP	4000
攻撃力	205
防御力	9232
敏しょう性	18
ジン	320



ドウエン

HP	740
攻撃力	620
防御力	770
敏しょう性	42
ジン	350



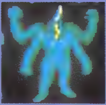
バンウッド

HP	1010
攻撃力	930
防御力	990
敏しょう性	55
ジン	350



ヒューイ

HP	640
攻撃力	900
防御力	1380
敏しょう性	28
ジン	410



ブランキー

HP	980
攻撃力	490
防御力	1080
敏しょう性	245
ジン	370



ポルチェ

HP	870
攻撃力	940
防御力	990
敏しょう性	41
ジン	620



ロンメ

HP	640
攻撃力	720
防御力	615
敏しょう性	35
ジン	250



ALIEN DATA　ボスキャラ

グベストス



HP	？
攻撃力	100
防御力	80
敏しょう性	70
ジン	50

[illegible]

ドムルスクス



HP	？
攻撃力	200
防御力	100
敏しょう性	120
ジン	20

[illegible]

トゥムーラ



HP	？
攻撃力	200
防御力	130
敏しょう性	170
ジン	0

[illegible]

ナズマイム



HP	？
攻撃力	240
防御力	160
敏しょう性	200
ジン	0

[illegible]

ネルアージ



HP	？
攻撃力	240
防御力	2
敏しょう性	250
ジン	0

[illegible]

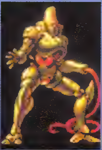
ラグレン



HP	？
攻撃力	240
防御力	162
敏しょう性	250
ジン	0

[illegible]

モストラソ



HP	？
攻撃力	400
防御力	150
敏しょう性	250
ジン	0

[illegible]

ヴィガス



HP	？
攻撃力	1000
防御力	200
敏しょう性	250
ジン	0

[illegible]

OTHER ALIENS

その他のエイリアン

ここで紹介しているエイリアンたちは、地上、コールドスリープルーム、宇宙船、戻らずの塔以外に出没する。では一体どこに出現するんだろう?

名前	HP	攻撃力	防御力	敏しょう性	ジン	備考
マーマーサイド	1010	980	970	54	0	
アマントス	989	1010	898	50	779	
ウィザード♂	1016	1019	855	50	0	石化攻撃をする
ウィザード♀	985	974	820	58	0	
ウィリッヒ	920	995	1020	92	437	
エッグプレス	1020	999	740	66	803	
エルフォード	940	1005	950	56	0	
エレギ	988	964	755	80	890	
ガーディアン♂	1242	980	755	80	0	熱さに強い
ガーディアン♀	975	972	1040	56	0	
ガスタ	870	984	970	40	521	
ガラ	1250	899	1100	80	856	
ギーアンプ	1015	985	830	58	0	催眠攻撃をする
ギゼ	1010	720	1110	49	442	
グーレブー	970	770	1090	84	818	
クエル	980	1020	860	58	434	
クレリック♂	1350	910	965	42	0	
クレリック♀	1340	1018	1090	60	0	
クロノス	860	920	1090	75	658	発狂攻撃をする
ゲルマ	910	840	580	78	853	
コステ	910	540	880	89	831	
サーマフ	930	870	1020	42	632	
ザイラー	890	790	1210	52	612	
サブラ	590	980	610	48	408	
シーフ♂	980	1121	825	155	0	
シーフ♀	980	930	830	95	0	
ジェラシック	450	920	980	58	411	
ジゴン	790	980	1190	58	809	
シダ	1025	935	785	50	872	
シファーボ	740	995	1090	81	614	
ジャジャハン	670	950	1110	61	546	
シュリンダー	880	990	1000	90	330	マヒ攻撃をする
シラデネ	1154	1940	841	250	887	
スカデリ	991	979	790	40	861	無言にならない
ストローカー	990	955	940	72	874	無言攻撃をする
ズルホゼ	1210	972	950	74	940	
セバンシー	775	920	920	85	541	
ゼビア	900	1050	880	58	425	
ゼファーセン	985	990	1250	65	538	
ゼルボ	1120	945	795	45	1090	
ソルター	910	995	720	72	812	
タージュ	1005	540	1100	62	800	

名前	HP	攻撃力	防御力	敏しょう性	ジン	備考
タシキオーデ	1142	865	1070	55	893	
ダストボンバー	1240	1017	755	40	0	
ダッチョム	1027	1020	845	89	1001	石化しない
ダブジリ	800	690	1080	76	654	
タンクノーズ	910	430	1190	79	737	
チェダ	1020	880	1180	55	446	
ディフェンダー♂	1140	982	935	41	0	
ディフェンダー♀	985	1015	825	90	0	毒攻撃をする
テボサ	1225	1020	880	60	769	
テムルーポ	990	1010	1170	62	727	
ドグマジェ	820	805	1160	42	616	
ドバズ	920	420	690	59	834	
ナイト♂	1139	890	830	90	0	
ナイト♀	1380	1010	940	95	0	
バーボタンク	1150	974	825	50	0	熱さに強い
バーミン	980	955	1040	81	806	マヒしない
バルコ	795	890	890	59	664	
ハンカ	1211	1180	950	56	885	催眠攻撃をする
ビズリ	1150	820	945	90	876	
ビッポイト	570	880	700	51	303	寒さに強い
ビロット	986	880	1090	60	1060	
ファイター♂	1144	960	950	90	0	
ファイター♀	2990	1500	700	250	0	マヒ攻撃をする
フェタニカ	880	720	870	92	743	
プエル	59820	920	59210	83	824	熱さに弱い
ブッシュ	1220	820	950	40	895	
ベイム	1142	981	1100	56	764	
ペトリッチ	875	870	1140	89	671	
ベンガーX	920	985	770	45	0	
ベント	520	1010	720	92	414	
ポイギ	780	520	860	85	649	
ボゼス	870	620	1020	85	840	
ボップ	987	987	971	50	898	
ポリピ	580	920	850	52	401	
ホンキィ	1040	1080	700	54	421	
ミラノゼ	940	925	1240	55	519	
ミリート	128	1984	1040	250	882	
メイゴント	940	945	1220	51	450	
モビ	980	940	990	80	328	
ユベ	1020	920	840	90	858	
ライヤー	680	820	980	45	298	
ラゼ	880	1050	660	42	418	
ラモズ	1010	942	1290	90	625	
ラリアンキーパ	840	1080	990	82	715	
ルオイ	750	985	980	95	635	
ローマサヒ	990	990	940	64	749	
ロサ	840	810	680	78	821	
ワグーツォ	960	820	620	81	846	寒さに強い

スペシャルインタビュー&新作情報

SPECIAL INTERVIEW & NEWS

すでに新作の開発で大忙しの、ブレイングレイの松本さんに、ラスト・ハルマゲドンについてお話を聞いてきたぞ。開発中の秘話や、みんなの気になるゲーム終盤のことも、これを読めばバッチリわかるぞ。



PC版のラスマゲは他機種と比べてもバツグンの完成度だ

──ラスト・ハルマゲドンを実際にプレイして感じたんですが、かなり規模が大きいゲームですね。

松本　ええ。それだけに、開発の方もけっこう大変でした。グラフィックなども、メモリの関係上かなり苦しかったですね。

──グラフィックの枚数も、たしかけっこうありましたよね。

松本　ええ。500枚くらいはあります。あとゲーム内容もバランスに問題がない範囲で、削れるところはかなり削りました。その点パソコン版と比べても、PC版の完成度の方が高いと思います。



◀オープニングのグラフィックだけでも、かなりの枚数になる。



▶魔法の名前もかなり減って、全体的に遊びやすくなっている。

スペシャルアドバイスfromブレイングレイ

もっとラスマゲを楽しむためのスペシャルアドバイスだ

SPECIAL ADVICE!

1 戦闘

戦闘は自動コマンドだけじゃなく、各モンスターの特性を生かして攻撃してほしいですね。その方が結局早くクリアできるはずですよ。

2 合体

合体も、いろいろな楽しみ方をしてほしいですね。例えば全ての魔法が使えるキャラを作る、というのはけっこうおもしろいですよ。

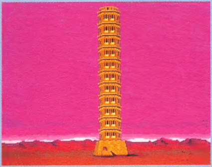
3 石板

石板も、全部見てほしい、というか見たほうがあとで役に立ちます。特にヒントっぽいものは、メモしておけば、あとがラクですよ。

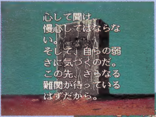
謎のモンスター90体は、どこに現われるのか!?

──ところで、前のページで紹介している『その他のモンスター』は、90体もいるんですけど、どこに出てくるんですか?
松本　えーっと、別の××で出てくるんですよ。(笑)
──えっ、××といいますと??
松本　残念ながらそれはちょっと答えられないんですよ。でも、実際に遊んでもらえば、わかりますよ。

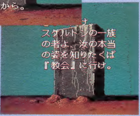
──でも、ラスト・ハルマゲドンは、戻らずの塔がゲームの最終目的地じゃないんですか。
松本　うーんただ、今まで紹介した戻らずの塔までは1部、とだけ言っておきましょう。(笑)
──ということは、まだ他の部分があるということですか?
松本　それは、直に体験してみてほしいですね。きっと、アッと驚くことがあると思いますよ。みなさんの感想も、たくさん待ってます!



▲地上探索の最終目的地（のはずの）戻らずの塔。ここまでが1部でしかないというのは、どういう意味なんだろう。



◀この先待っている『さらなる難関』とは、いったい何のことをいっているのか。



▶教会といったって、そんなものこの荒れ果てた地上にあるわけない。ということは…。

SCOOP!

ウワサの新作RPGをスクープ!



プレイングレイさんの作品は、『エフェラ アンド ジリオラ ジ・エンブレム フロム ダークネス』という長～いタイトルのアクションRPG。アニメとメディアミックスの超期待作だ。

エフェラ



◀主人公の一人、エフェラ。落ちこぼれの魔導士なのだ。

ジリオラ



◀こちらは帝国の家出姫君のジリオラだ。

LAST ARMAGEDDON

ラスト・ハルマゲドン



攻略DATA BOOK

月刊PCエンジン10月号別冊付録

1990年10月1日発行(毎月1回1日発行)第2巻第10号　通巻22号　平成元年3月3日第三種郵便物認可

 印刷・加藤製版印刷／岩岡印刷

協力・ブレイングレイ


scanned & edited
by kitsunebi